

Toshiyuki Takahashi

(たかはし としゆき)
1971年 愛媛県出身
2000年 (有) デジタルピア設立
代表取締役社長に就任
2005年 株式会社化

立するつもりです。当社商品の一つにサービス業向けの顧客・販売管理システム「もてなしマスター」がありますが、その展開で培ったノウハウを活かして日本のきめ細かいおもてなしサービスをグローバルに発信したいと考えています。社員には「自分のつくったものが世に出て評価され形に残る」というやりがいを感じ、自社商品に自信と誇りを持ち続けて欲しいです。業務を通じて多くのビジネスチャンスや得難い経験に巡り合い、それが成長に繋がると信じています。

社員の声が成長につながった

事業を行う上でお客様の事は一番大切です。ただ、同じくらい社員の事も大切です。組織の成長に伴い、体制や社内規定も柔軟に改革してまいりました。定期的な幹部研修やビジョン策定研修、社内改善提案制度など、社員一人一人が自分の思いを自由に発信できる機会を設けることができ、部門や職制にとらわれない風通しの良い職場環境が生まれました。そういった取り組みが社員のパフォーマンスを向上させ、よりよいものづくりの実現に繋がっているように感じています。

社員数が増えるとその分個性も豊かになります。様々な考え方が生まれます。しかし「日本一ありがとうが集まる会社になる」というビジョンは皆同じです。私たちの使命はお客様により最適なシステムを提案・開発し、導入頂くことです。これからも一つ一つの頂いた案件に真摯に向き合い、情熱をもって仕事に取り組んでいきたいです。

未経験でも丁寧に教育 「自分たちでつくる」を重視

システム開発というと「理系・情報系の知識が必須」と思われるかもしれませんが、当社は文系出身者も多く在籍しています。ここ数年は教育と採用に注力してまいりました。その結果、20代の社員が増え、平均年齢37歳とフレッシュになりつつあります。

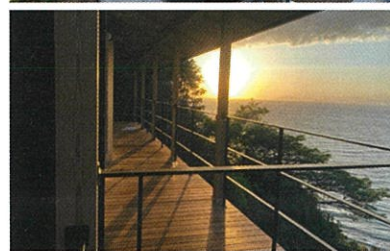
入社後3カ月は外部研修、そこから3カ月のOJTで基礎からの教育となります。きちんとコミュニケーションが取れて理解力を発揮できる人なら知識ゼロでも大丈夫です。特に、白紙から当社のやり方

を身に付けてくれる新卒生は大いに歓迎します。入社してから半年本気で向き合えば社内でも活躍する人材にきっと育つはずですが、ただ、いつも楽しいだけが仕事ではありません。辛く、困難な状況に直面することが必ずあるかと思えます。その際に一緒になって原因を解決し、環境を柔軟に整えていくのが会社の役目です。

福利厚生については、コロナ禍でいろいろな社内イベントが停滞してしまったものの、社内レクリエーションに支援は惜しまない方針です。社員の「遊び心」は基本受け入れます。2021年5月には2年の歳月をかけた研修・保養棟「ふたみサテライトオフィス」が完成しました。とても景色のいい場所にあり、設計にも社員の意見をもとにいろいろとこだわりを反映しています。「自分たちでつくる！」という方針で始まり、もともとは何もない山肌を切り拓くところからスタートしました。皆の尽力で完成したこの建物は、私たちにとっても思い入れの強いものになったのではないのでしょうか。

この「何事も自分たちの手でつくる」姿勢は仕事をする上でも大切にしたいところです。仕事には必ず遊び心を持ってほしいです。業界的には視野が狭くなりがち傾向がありますが、そこに遊び心を取り入れることで仕事の幅も広がるでしょう。

遊び心を持ってば
仕事の幅も広がる
世間に評価される
やりがいを
味わって



求む！ 君たちの若き力

- 向上心のある人
- チャレンジ精神を発揮する人
- 自己管理ができる人

